



Anexo I: PROGRAMA

Día 2 de Marzo de 2007:

10:00 horas: Apertura de Inscripciones. Oficina Permanente

Día 2 de Mayo de 2007:

20:00 horas: Cierre de Inscripciones. Oficina Permanente

Día 3 de Mayo de 2007:

20:00 horas: Publicación de la lista de inscritos. Oficina Permanente

Día 4 de Mayo de 2007:

18:00 a 21:00 horas: Entrega de documentaciones, rutómetro y verificaciones.
Casa de Cultura "CONDE DE SAN DIEGO" Cabezón de la Sal

Día 5 de Mayo de 2007:

08:30 horas: Hora límite de presentación Parque de Salida.
Casa de Cultura "Parque CONDE DE SAN DIEGO" Cabezón de la Sal
09:30 horas: Briefing participantes.
Casa de Cultura "Parque CONDE DE SAN DIEGO" Cabezón de la Sal
10:00 horas: Salida 1ª Etapa - 1ª Sección.
Casa de Cultura "Parque CONDE DE SAN DIEGO" Cabezón de la Sal
13:03 horas: LLEGADA 1ª Etapa - 1ª Sección.
MOGRO – Campo de Golf de Abra del Pas
14:45 horas: SALIDA 1ª Etapa - 2ª Sección.
MOGRO – Campo de Golf de Abra del Pas
18:37 horas – LLEGADA Neutralización (Refrigerio GRATUITO) Rest. Puerto de La Población
(La Población de Yuso)
19:17 horas – SALIDA Neutralización Rest. Puerto de la Población (La Población de Yuso)
20:58 horas: LLEGADA 1ª Etapa - 2ª Sección. FIN DEL RALLYE
Casa de Cultura "Parque CONDE DE SAN DIEGO" Cabezón de la Sal
22:00 horas: Entrega de Clasificaciones
Casa de Cultura "Parque CONDE DE SAN DIEGO" Cabezón de la Sal
22:15 horas: Cena y Entrega de Trofeos.
Mesón-Restaurante El Paraíso (Junto a la Casa de Cultura) - Cabezón de la Sal

TABLÓN DE ANUNCIOS Y OFICINA PERMANENTE

Se establece la Oficina Permanente y el Tablón de Anuncios del Rallye en:
Hasta el día 4 de Mayo de 2007:

Escudería JLM Team C/ Raimundo Cicero Arceche, 7-2º-B 39300 TORRELAVEGA (Cantabria)
Fax: 942 84 62 93 / Teléfono: 616 90 57 57
Correo electrónico: info@jlmteam.com Información web www.jlmteam.com

A partir del día 4 y durante la celebración del Rallye estará ubicada en :
Casa de Cultura Parque CONDE DE SAN DIEGO – Cabezón de la Sal
Teléfono: 639 084 146 / 616 90 57 57



www.desguacevelarde.com